



CSadria Clan Championship Season III - Powered by A1

Pravila služe kao smjernice, a dođe li do situacije koja nije opisana u pravilima, admini imaju pravo donijeti odluku prema svom nahođenju. Također, admini imaju pravo u bilo kojem trenutku udaljiti s natjecanja igrača ili cijeli tim ako smatraju da taj igrač ili tim dovode u pitanje integritet natjecanja.

Ako imate pitanja ili želite prijaviti kršenje pravila pošaljite nam e-mail na csadria@csadria.org s naslovom „Kršenje Pravila“ ili se obratite nekom od admina na <http://discord.gg/csadria> .

1. Sudionici

U sastavljanju timova nema ograničenja osim da minimalno 3 igrača aktivnog roстера moraju imati trenutno prebivalište u jednoj od država Adria regije. Ostali igrači aktivnog roстера i prijavljene zamjene moraju imati državljanstvo jedne od država Adria regije.

1.1 HR kvalifikacije

Tim prijavljen za HR kvalifikacije treba u sastavu tima imati svih pet igrača s državljanstvom RH te minimalno trojica moraju imati trenutno prebivalište u Hrvatskoj.

Svi kvalificirani timovi preko HR kvalifikacija moraju u nastavku natjecanja (liga + LAN) igrati s igračima s državljanstvom RH te s minimalno trojicom s prebivalištem u Hrvatskoj.

1.2 Adria kvalifikacije

Tim prijavljen na Adria kvalifikacije mora imati svih 5 igrača s državljanstvom jedne od država Adria regije te također minimalno trojicu s prebivalištem u istima.

Svi kvalificirani timovi u nastavku natjecanja (liga + LAN) moraju u početnom sastavu imati igrače s Adria državljanstvom te minimalno trojicu s prebivalištem u jednoj od država Adria regije.

Svim sudionicima je također **strogo zabranjeno** igranje sa „smurf“ računa, s računa koji nije njihov ili igranje u ime nekog drugog igrača. Kršenje ovog pravila je zabrana igranja za tog igrača i za cijeli njegov tim u **razdoblju od 3 mjeseca**.

2. Države Adria regije

Dozvoljeno je igrati igračima iz sljedećih država:

- Albanija
- Bosna i Hercegovina
- Crna Gora
- Hrvatska
- Makedonija
- Slovenija
- Srbija

3. Kvalifikacije

Kvalifikacije će se igrati preko FaceIT platforme gdje će biti moguće prijaviti 5 igrača + 1 zamjena.

Kvalifikacijski kupovi igrat će se u single elimination formatu, odlučujući mečevi (polufinala) igrat će se Bo3 serijama, a svi ostali mečevi bit će Bo1. **Niti jedan tim u kvalifikacijama neće dobiti ručni seed, već će timovi biti seedani po FaceIT pravilima (ELO based seed)**. Finale kvalifikacija se neće igrati s obzirom na to da TOP 2 tima prolaze, a pobjeda ne utječe na seed u prvom kolu lige.

Tijekom voting faze (bananje servera i mapa na FaceIT platformi) **svako odugovlačenje prilikom odabira mape ili servera može dovesti do diskvalifikacije ekipe** s kvalifikacijskog kupa.

Ako se tim kvalificira za ligu, moći će prijaviti još jednu zamjenu, odnosno dvije ako je tim igrao s 5 igrača u kvalifikacijama (7 igrača ukupno), uz naglasak da taj igrač nije igrao za neki drugi tim koji se kvalificirao. Ovo pravilo vrijedi neovisno o tome da li se neki već kvalificirani tim raspao pa igrači imaju želju igrati za drugi tim koji se tek mora kvalificirati ili je već kvalificiran.

Ako se već kvalificirani tim u toku drugih kvalifikacija razišao, tom timu i tim igračima nije dopušteno igrati druge kvalifikacije.

Kvalifikacije će se igrati na **FaceIT platformi** pomoću njihovog ranking sistema dok će se swiss liga igrati na custom CSadria serverima.

4. Roster Lock

Ako se tim A kvalificira na prvom kvalifikacijskom kupu, tom timu i igračima je zabranjeno igrati druge kvalifikacijske kupove.

Svi igrači koji su igrali kvalifikacije za tim A koji se kvalificirao, automatski su lockani za taj tim. Ako tim ne prijavi zamjene na vrijeme (prije početka lige), smatrat će se da zamjena nije potrebna te je neće moći prijaviti naknadno.

Timovi koji će igrati kvalifikacije bez namjere da igraju ligu (u slučaju kvalificiranja) i dođu na LAN bit će strogo kažnjeni!

Apeliramo na sve igrače i timove da u igri koriste **imena po kojima su prepoznati na sceni**, kako bi praćenje mečeva na streamu i kroz rezultate bilo lakše za sve uključene. Također, **zabranjeno** je igranje pod pogrdnim i prostim imenima za timove/igrače.

Kapetani timova će dobiti pristup Data Nexusu gdje će morati popuniti sve podatke o igračima iz svog tima.

5. Penalty Points

5.1 Definicija Penalty bodova

Penalty pointsi se dodjeljuju timovima koji su u našoj ligi te koji krše neka od pravila. Penalty bodovi mogu biti “minor” ili “major”. Poeni koji će biti dodjeljeni timu za nesportsko ponašanje ovisi o situaciji odnosno problemu koji je isti tim napravio.

5.1 Minor Penalties

Minor penalty bodovi se dodjeljuju, no ne nužno, za stvari kao što su nepotpune informacije o timu, kašnjenje na meč, vrijeđanje drugih igrača/admina te organizacije. Svaki minor penalty bod **oduzima 1%** od ukupnog nagradnog fonda koji je taj tim osvojio.

5.2 Major Penalties

Major penalty bodovi se dodjeljuju, no ne nužno, za stvari kao što su konstantno kršenje pravila, ne pojavljivanje na meč, varanje, itd. Svaki major penalty bod **oduzima 10%** od ukupnog nagradnog fonda koji je taj tim osvojio.

5.3 Dodjeljivanje penalty bodova

Penalty bodovi se ne moraju nužno dodijeliti ekipama ako se dogodi neki od navedenih razloga (5.1 i 5.2). Admin tim zadržava potpuno pravo da donese odluku da li je potrebno dodijeliti penalty bod ili ne u određenim situacijama. Svako vrijeđanje bit će kažnjeno, a **najstrože kazne idu za vrijeđanje na nacionalnoj, vjerskoj ili osobnoj razini**.

6. Komunikacija

Komunikacija tijekom bilo kojeg dijela CSadria Clan Championship - powered by A1 će se odvijati na CSadria discordu - <http://discord.gg/csadria>

Sve nejasnoće, pitanja, sugestije i kritike možete postaviti u kanalima napravljenim za Championship.

Admin tim **neće** odgovarati na upite preko Facebook, Twitter, Instagram inboxa te Steam poruka.

U tijeku lige kapetani timova su **dužni** biti na CSadria discordu te provjeravati **minimalno jednom dnevno** isti s obzirom na to da je to službeni i jedini način komunikacije s organizacijom.

7. Playdays

Liga se po planu igra **srijedom i subotom od 30.3.2019 do 13.4.2019**. Apeliramo igrače da datume shvate ozbiljno te da budu spremni odigrati svoje mečeve tim danima. Točne satnice će biti na našem webu te će biti objavljene na našoj Facebook stranici kao i na našem discord serveru.

Odgajanje mečeva za drugi dan **neće biti moguće** osim u slučajevima opravdanog razloga. Admin tim se **mora** obavijestiti o potencijalnom problemu bar **48 sati** prije playdaya.

Pomicanje satnice meča će biti moguće jedino ako se ostali timovi i organizacija slože s istim i to **najkasnije 24h prije početka playdaya**. U slučaju da se ne postigne dogovor, def loss te penalty bodovi idu timu koji nije u mogućnosti igrati.

Ekipe koje igraju meč za taj dan će dobiti link na mapveto koji **moraju napraviti najkasnije 1h prije početka svog meča, te uzeti screenshot i poslati ga u Discord** (soba #championship-kapetani) kako bi admini vidjeli odrađeni mapveto.

7.1 Termini igranja

1. SWISS kolo - **30.3.2019** (od 18h)
2. SWISS kolo - **3.4.2019** (od 19h)
3. SWISS kolo - **6.4.2019** (od 18h)
4. SWISS kolo - **10.4.2019** (od 19h)
5. SWISS kolo - **13.4.2019** (od 18h)

8. Serveri, kašnjenja i pauze

8.1 Serveri

Servere za ligu će osigurati CSadria. Serveri će koristiti ESL 5on5 Competitive postavke te MR3 10.000 \$ za OverTime. Lokacije servera su Nizozemska i Njemačka.

Svaki server će snimati GOTV demo. Igrači nemaju pravo tražiti protivnički tim POV demo-a.

Od sada svaki tim/igrač koji misli da je izgubio na nepravedan način dužan je napraviti **timetable sa GOTV dema** i poslati adminima koji će po potrebi zatražiti igrača da uploda svoj POV demo! Da ne bude zabune, **snimanje POV dema je i dalje obavezno!**

8.2 Kašnjenja

Igračima je dozvoljeno kašnjenje na meč od maksimalno 15 minuta s tim da će se svakih 5 minuta dodjeljivati penalty bodovi te na kraju dati i def loss ekipi koja bude kasnila.

5 minuta kašnjenja od official start time - +1 Minor penalty point

10 minuta kašnjenja od official start time - +1 Minor penalty point

15 minuta kašnjenja od official start time - +1 Major penalty point + Def loss

8.3 Pauze

Pauze smo podijelili na taktičke i tehničke. Admin tim može pokrenuti pauzu na serveru u bilo koje vrijeme ako smatra da je potrebno.

8.3.1 Taktička pauza

Taktičku pauzu može pozvati bilo tko iz ekipe s naredbom **!pause** ili **!tac** (u chat). Taktička pauza se pokreće u freezetimeu te je moguće pokrenuti samo jednu pauzu u jednom freezetimeu. Svaki tim ima maksimalno **4 taktičke pauze po 30 sekundi**.

8.3.2 Tehnička pauza

Tehničku pauzu može pozvati bilo tko iz ekipe sa naredbom **!tech**. Tehnička pauza se pokreće u freeze timeu. Tehnička pauza nije limitirana vremenom te se zove samo u slučaju nekog tehničkog problema, kako kod igrača tako i kod organizacije (koju poziva admin).

Zloupotreba tehničke pauze nije dozvoljena te će biti kažnjena kaznom za koju admin smatra da je dovoljna.

9. Anticheat

Za online dio lige koristiti će se MOSS anticheat. Može ga se preuzeti s linka:

<https://nohope.eu/>

Svaka ekipa će dobiti pristup Google Driveu na kojem će za svako kolo online lige (svaki igrač u svoj folder) uploadati MOSS .zip arhivu. Arhiva **mora biti uploadana najkasnije 30 minuta nakon završetka meča, te ne smije biti mijenjana**. Ako igrač ne uploada arhivu, ili nije ispravna, tim će dobiti penalty bodove.

Proces koji se očekuje:

1. Pokrene se MOSS anticheat
2. Pokrene se CS:GO
3. Pod Capture tabom (na MOSS anticheatu) pritisne se START
4. Nakon matcha uploada se arhiva na google drive

10. LAN završnica

Lan završnica će se održati **20.4.2019.** u Clan Gaming centru u Splitu. **Svi timovi koji sudjeluju u ligi moraju biti u mogućnosti doći u Split** (provjeriti putne isprave, vize, itd.).

10.1 Putni troškovi i smještaj

CSadria ne pokriva putne troškove niti smještaj za timove koji prođu u LAN završnicu turnira.

Timovima će na licu mjesta biti osiguran obrok i osvježenje.

10.2 Oprema

Igraonica u kojoj se održava LAN završnica osigurava osnovnu opremu (računala, monitore, miševe, tipkovnice i slušalice). Apeliramo da igrači ponesu svoju opremu s ciljem da igraju s punim potencijalom. Ako netko od igrača zaboravi nešto od opreme, a organizacija ima duplu, organizacija će izaći u susret i posuditi dio opreme koji fali.

10.3 Intervju

Svaki tim, ukoliko bude potrebe, dužan je nominirati jednog igrača koji će biti dostupan za pre i post show match intervju. Odbijanje istog zahtjeva može rezultirati dodjelom penalty bodova.

Organizacija će vas obavijestiti o ovome ukoliko bude potrebe te kada dođe vrijeme za to.

10.4 Photo Session

Svaki tim te svi igrači iz tima, ukoliko bude potrebe, su dužni biti prisutni Photo Sessionu. Odbijanje ili kašnjenje na isti zahtjev može rezultirati dodjelom penalty bodova.

Organizacija će vas obavijestiti o ovome ukoliko bude potrebe te kada dođe vrijeme za to.

Photo session će se održati **1h prije početka** vašeg meča u LAN završnici ove lige.

11. Ostala pravila

- Tijekom Online i Offline faze natjecanja igrači će na serveru imati isforsirane avatare i nickove, kao i imena tima
- Ako dođe do odustajanja neke ekipe, CSadria admini imaju pravo pozvati zamjenu bez dodatnih kvalifikacija,
- Igračima s dobivenim VAC, FaceIT ili ESL banom u zadnjih 2 godine nije dozvoljeno pristupiti kvalifikacijama.
- CSadria zadržava prava nadopunjavanja pravila ako dođe do potrebe za istim.
- Ako netko nađe „rupu“ u pravilima dužan je to i prijaviti, ako ista postoji, admini imaju pravo ispraviti i promijeniti to pravilo bez prethodne najave. Riječ admina je zadnja i iznad svih pravila!