

## CSHR CHAMPIONSHIP by HCL

CSHR tim otvara 2015. godinu na isti način na koji smo zatvorili 2014.-u: s 1000 Kn vrijednim online natjecanjem imena CSHR Championship Season 1 by HCL.

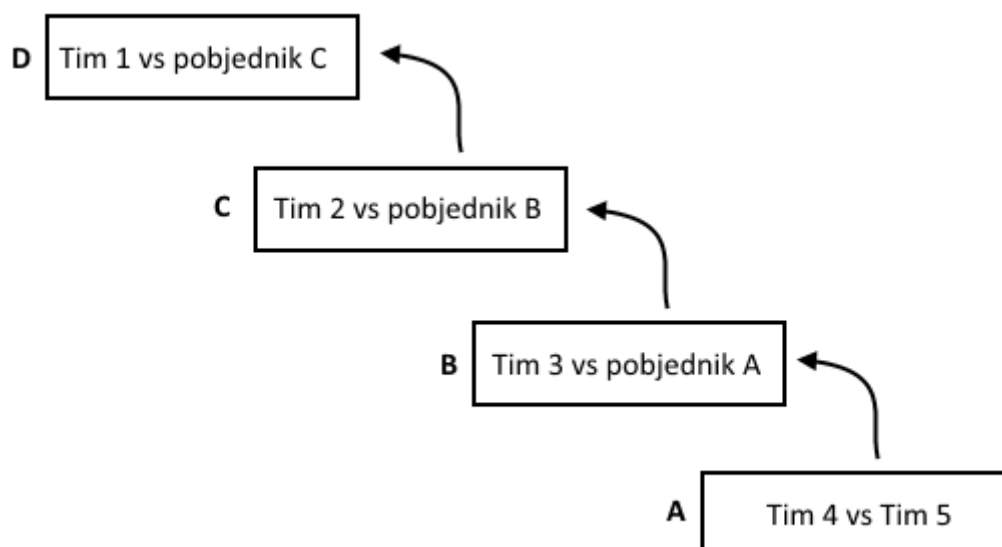
Ovaj turnir namijenjen je hrvatskim timovima, uz malu iznimku. **Naime, dopuštamo 4+1 sustav, odnosno da 4 igrača koja igraju jedan match moraju igrati sa hrvatskih IP adresa**, dok jedan može biti stranac, odnosno igrač koji ne igra iz Hrvatske. Uvjet je da igrač koji se smatra "strancem" mora imati nekakve veze (putovnica) sa jednom od država iz balkans regije ESLa ( <http://www.esl.eu/balkans/csgo/> ), a one su: **Bosna i Hercegovina, Crna Gora, Hrvatska, Kosovo, Makedonija, Slovenija i Srbija**. Timovi koji sudjeluju na turniru mogu imati maksimalno 7 prijavljenih igrača (5+2 zamjene). Ukoliko tim ima 6 igrača, timu je dozvoljeno promijeniti jednog igrača i to se treba prijaviti jednom od admina (Caliph, Profeseur, Flegma).

### Sustav natjecanja

Ovoga puta radimo turnir sa malo drugačijim sistemom. Radi se o step sistemu, koji će se igrati na način da se **kroz 4 kupa skupljaju bodovi** (detaljnije o bodovima niže), a **5 timova sa najviše bodova** nakon 4 kupa će sudjelovati u finalnom kupu. Bilo koji tim, bez obzira na kvalificiranja u prošlim kupovima i turnirima, može igrati na proizvoljnom broju ovih kupova. Na primjer: Tim A može odigrati 2 kupa te osvojiti oba te tako ući u top 5, dok Tim B može biti top 4 na sva četiri kupa te na taj način osigurati plasman u finalni kup.

U slučaju da dva ili više timova ima isti broj bodova nakon kvalifikacija, odigravat će se međusobni mečevi između tih timova (BO1), te takav direktni sraz 2 tima presuđuje o tome tko ide dalje.

**Finalni kup** se odigrava između top 5 kvalificiranih timova sa najviše bodova BO3 sustavom. Sustav je zamišljen na način da petoplasirani tim igra protiv četveroplasiranog. Pobjednik tog meča ide dalje i igra protiv trećeplasirane ekipe, a gubitnik ispada iz turnira i zauzima 5. mjesto. Pobjednik prvog meča zatim igra protiv trećeplasirane ekipe te se niz nastavlja sve do prvoplasirane ekipe. Slika niže malo jasnije pojašnjava sustav.



Svi mečevi završnice biti će streamani na našem twitch kanalu [www.twitch.tv/cshr\\_tv](http://www.twitch.tv/cshr_tv).

## Datumi

Dani u kojima će se igrati kvalifikacijski kupovi (BO1, SE):

CSHR Championship Kup #1 - 25.1. nedjelja 19h –

[http://www.esl.eu/hr/csgo/5on5/cshr\\_championship\\_season\\_1\\_1/signup/](http://www.esl.eu/hr/csgo/5on5/cshr_championship_season_1_1/signup/)

CSHR Championship Kup #2 - 1.2. nedjelja 19h – link TBA

CSHR Championship Kup #3 - 8.2. nedjelja 19h – link TBA

CSHR Championship Kup #4 - 15. 2. nedjelja 19h – link TBA

CSHR Championship Season #1 Finalni Kup – od 16.2 do 22.2. (prva 2 meča TBA/po dogovoru, zadnja 2 meča nedjelja 22.2.)

## Mape i Veto

Mape koje se igraju na turniru su: de\_inferno, de\_dust2, de\_overpass, de\_nuke, de\_mirage, de\_cache + jedna od mapa koje ćete vi izabrati na <http://www.counterstrike-hr.com/forum/index.php?topic=5069.0>

Na turniru mape će se vetoat po sistemu 1-2-2-1, dakle lijevi tim vetoa prvu mapu, onda desni dvije, pa opet lijevi dvije i desni jednu. Mapa koja ostane se igra.

## Razlaz timova:

Ukoliko se neki tim raspadne tokom kvalifikacija (ili tokom završnice) **igrači tog tima ne smiju više igrati za nijedan drugi tim na ovome turniru**. Isto pravilo vrijedi i za mijenjanja igrača - ukoliko je jedan igrač počeo igrati u jednom timu, turnir mora završiti u istom, jer za drugi neće smjeti igrati.

## Rezultati:

Nakon svakog odigranog meča rezultat morate prijaviti jednom od admina (Caliph, Professeur, Flegma) kako bi se updateali bodovi u tablici. Bodovi će se dijeliti za prvih 8 timova na kvalifikacijskim kupovima, i to:

a) ukoliko u kupu sudjeluje 8 timova:

1. mjesto: 10 bodova
2. mjesto: 8 bodova
3. mjesto: 6 bodova
4. mjesto: 4 boda
5. mjesto: 1 bod
6. mjesto: 1 bod
7. mjesto: 1 bod
8. mjesto: 1 bod

b) ukoliko u kupu sudjeluje od 9-12 timova

1. mjesto: 11 bodova
2. mjesto: 9 bodova
3. mjesto: 7 bodova
4. mjesto: 5 bodova
5. mjesto: 2 boda
6. mjesto: 2 boda
7. mjesto: 2 boda
8. mjesto: 2 boda

c) ukoliko u kupu sudjeluje 13-16 timova

1. mjesto: 12 bodova
2. mjesto: 10 bodova
3. mjesto: 8 bodova
4. mjesto: 6 bodova
5. mjesto: 3 boda
6. mjesto: 3 boda
7. mjesto: 3 boda
8. mjesto: 3 boda

## Nagrade

Kako bi svi timovi koji se kvalificiraju za završnicu dobili ponešto, nagrade na turniru su:

1. 500 kn
2. 200 kn
3. 150 kn
4. 100 kn
5. 50 kn

Mala napomena, kako se nebi događale stvari kao na prošlom turniru da mix timovi traže da se svakom od igrača uplati neka svota što je zahtjevno i vremenski i zbog bankarskih provizija, **ovoga**

**puta komuniciramo samo sa tim liderima i samo tim liderima (jednoj osobi iz tima) uplaćujemo novac.**

## Prijave

Nisu potrebne nikakve posebne prijave za sudjelovanje, osim na ESLu, a linkove mozete vidjeti kod datuma odigravanja kupova. Bodovati će se nastupi svih ekipa u kupovima #1-#4 te će ljestvica s bodovima biti dostupna na našem webu [www.counterstrike-hr.com](http://www.counterstrike-hr.com).

## Nedozvoljene skripte:

Sve skripte su nedozvoljene (osim buy skripte), pogotovo ako igraču omogućavaju gameplay prednosti (buguse, skripte za brzo okretanje [180° ili slično], stop-shotskripte [awp-skripta], centerview skripte, no-recoil skripte, burstfire skripte, bunnyhop skripte [bilo kakav bind ili skripta], ratechangers [lagskripte], stopsound skripte, itd.)

## Bugovi:

Upotreba bilo kakvih bugova je zabranjena.

- "Boostanje" kroz zidove, stropove ili podove i "skywalking" je zabranjen
- Postavljanje bombe na način da bombu ne može dosegnuti bilo koji od igrača je zabranjeno.
- bacanje granata između zidova je zabranjeno. Dozvoljeno je samo preko zidova i krovova.
- "mapswimming" ili "floating" je zabranjeno
- svako "boostanje" na bilo koji nevidljivi dio mape je zabranjeno

## Server:

Dio servera (3-4 komada) će imati admini CSHR-a, a svi serveri na kojima se igra moraju imati ESL plugin. Tim lideri će dobiti rcon\_password kako bi mogli koristiti server, a rcon komande koje su vam potrebne za igranje su:

rcon exec esl5on5 - za executanje 5on5 CFG fajla na serveru

rcon esl\_ko3 - za exec knife runde za biranje strana

rcon esl\_lo3 - za početak meča

rcon mp\_pause\_match 1 - za pauzu u meču

rcon mp\_unpause\_match 1 - za odpauziranje meča

## Pauziranja i overtime:

- Svaki tim može iskoristiti maksimalno jednu pauzu po meču i to najviše pet minuta
- Overtime (automatski) se igra MR5 sa mp\_startmoney 16000
- 15 minuta je maksimalno vrijeme koje timovi imaju za početi meč, ukoliko se neki team ne spoji za 15 minuta, moraju početi sa toliko igrača koliko je spremno ili meč pobjeđuje team koji je već spreman